



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

I S T I T U T O D I I S T R U Z I O N E S U P E R I O R E S T A T A L E

"LUCIO ANNEO SENECA"

Liceo Classico – Linguistico - Scientifico

Via F. Albergotti, 35 – 00167 ROMA - Tel. 06/121124585

C.F. 97046920589 – Cod. M.P.I. RMIS063007 – Distretto 26 – Ambito 8

E-mail: rmis063007@istruzione.it - rmis063007@pec.istruzione.it Web: www.liceoseneca.edu.it

Roma 8 febbraio 2021

CIRCOLARE n. 293- a.s. 2020/2021

Ai Docenti
Agli Alunni
Ai Genitori
Al Personale ATA
p.c. Al DSGA

Oggetto: istruzioni per la partecipazione ai Giochi di Archimede

Vista la nuova modalità di svolgimento tutti partecipanti dei giochi sono invitati a leggere attentamente le istruzioni seguenti.

ISCRIZIONE OBBLIGATORIA ALLA CLASSROOM

Gli alunni selezionati dai propri insegnanti per partecipare ai giochi dovranno **isciversi alla classroom GIOCHI DI ARCHIMEDE (codice qkzlop3)** - o accettare l'invito qualora fossero già stati iscritti dall'insegnante referente - **entro il giorno 9 febbraio alle ore 15:30.**

PROVA DI SIMULAZIONE

Nei giorni 9, 10 e 11 febbraio avrà luogo una **prova di simulazione obbligatoria**, della durata di **45 minuti**, che tutti i futuri partecipanti ai Giochi di Archimede saranno tenuti ad effettuare, in

modo da sperimentare la piattaforma. **Chi non effettuerà la simulazione non potrà partecipare alle gare.**

La simulazione sarà attiva durante i tre i giorni indicati, **dalle ore 15:00 alle ore 20:00**; si potrà accedere alla compilazione dalle ore 15:00 fino alle ore 19:00 tramite un link inserito nella classroom dedicata. **Oltre le 19:00 non si potrà cominciare la simulazione e non sarà possibile partecipare ai giochi!**

Ogni alunno potrà scegliere il momento che gli verrà più comodo all'interno di questa finestra temporale e il sistema registrerà gli orari di accesso e conclusione.

- Al momento dell'**accesso alla piattaforma**, saranno richieste alcune informazioni, tra cui il proprio **codice fiscale** ed il proprio indirizzo email (utilizzate la mail scolastica).
- **Al termine della simulazione, ciascun partecipante riceverà un messaggio di conferma che lo studente conserverà come ricevuta dell'avvenuta partecipazione.**

I GIOCHI DI ARCHIMEDE

- I giochi si terranno nel pomeriggio del giorno 18 febbraio si disputerà nell'intervallo compreso **tra le ore 15:30 e le ore 19:00; l'accesso allo svolgimento della prova a partire dalle ore 15:30 fino alle ore 17:30.** Per accedere alla piattaforma sarà necessario avere a portata di mano, oltre i propri documenti, anche il messaggio di conferma ottenuto durante la prova generale svolta nei giorni precedenti.

Per qualsiasi problema riscontrato contattare la docente referente del progetto, prof.ssa G. Giuffrida tramite la classroom dedicata.

Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Loredana Carloni

Firma autografa omessa ai sensi
Dell'art. 3 del D.Lgs. n. 39/1993