



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE
"LUCIO ANNEO SENECA"

Liceo Classico – Linguistico - Scientifico

Via F. Albergotti, 35 – 00167 ROMA - Tel. 06/121124585

C.F. 97046920589 – Cod. M.P.I. RMIS063007 – Distretto 26 – Ambito 8

E-mail: rmis063007@istruzione.it - rmis063007@pec.istruzione.it Web: www.liceoseneca.edu.it

Roma, 12 ottobre 2022

CIRCOLARE n.100 - a.s. 2022/2023

Ai Docenti delle classi terze e quarte
Agli Alunni delle classi terze e quarte
Ai Genitori degli alunni delle classi terze e quarte
Al Personale ATA
p.c. al DSGA

Oggetto: Avvio del progetto PCTO dell'Università La Sapienza G4Greta (Girls for GREen Technology Applications)

Si comunica che l'Università La Sapienza di Roma ha avviato il seguente progetto PCTO **G4GRETA (Girls for GREen Technology Applications)**

Il progetto è diretto a studentesse del 3 e 4 anno di tutti gli Indirizzi del Liceo Seneca per un totale di **6 studentesse**.

Il progetto ha l'obiettivo di indirizzare le studentesse verso il mondo dell'informatica. Le competenze specifiche acquisite dalle partecipanti riguarderanno l'utilizzo delle tecnologie informatiche come supporto alla sostenibilità ambientale, rispondendo a due sfide centrali per la costruzione del mondo del futuro: la transizione ecologica e la transizione digitale.

Il progetto si svolgerà in 9 incontri tra novembre 2022 e maggio 2023 presso gli spazi di Sapienza Università di Roma. Ulteriori informazioni, incluso un cronoprogramma, sono disponibili al sito <https://g4greta.di.uniroma1.it>

Premessa: Attualmente non più del 10-15% delle ragazze scelgono un percorso di studi nell'area Information and Communication Technology (ICT). Le nuove tecnologie hanno rivoluzionato il mondo (internet, reti sociali, intelligenza artificiale, solo per citare le applicazioni più diffuse) ma è stata una rivoluzione prevalentemente guidata da imprenditori e scienziati maschi. Orientare un maggior numero di ragazze ad intraprendere studi in ICT non è solo una questione di bilanciamento di genere: è noto come una maggiore diversità nei team di lavoro generi anche maggiore creatività.

Obiettivo del progetto: Mostrare come le tecnologie informatiche possano essere di supporto alla sostenibilità ambientale.

Competenze acquisite: Introduzione ai principi del coding, al problem solving, e all'uso di tecnologie per l'ambiente.

Competenze trasversali: teambuilding, capacità di collaborare e competere, parlare in pubblico, rispettare scadenze, social networking.

Articolazione: 9 giornate (circa 3 ore prevalentemente venerdì pomeriggio) nel periodo novembre 22-maggio 23, più lavoro collaborativo a casa, per sviluppare i progetti. Totale circa *50 ore certificate*.

Dove: Prevalentemente aule situate alla Sapienza (alcuni eventi potranno svolgersi in sedi più idonee)

Certificazioni: PCTO (rilasciata da IBM o Fondazione Mondo Digitale⁽¹⁾); Badge competenze digitali (rilasciato da Sapienza); certificazione Design Thinking (rilasciato facoltativamente da IBM a fronte di un approfondimento ulteriore di circa 5 ore sulla piattaforma [Sviluppare competenze professionali come studente | IBM SkillsBuild](#)).

Timeline (orientativo)

Giornata 1 (Novembre 22): presentazione dell'iniziativa e formazione dei gruppi (teambuilding)

Giornata 2 (Novembre 22): lezione su tecnologie green, esempi di utilizzo di tecnologie ICT per la sostenibilità ambientale

Giornata 3 (Dicembre 22): introduzione al Design Thinking, una metodologia di problem solving orientata all'innovazione ed ai problemi complessi.

Giornate 4-6 (Gennaio-Febbraio 23): introduzione al coding con M.I.T. Appinventor (le ragazze dovranno essere munite di uno smartphone IOS o Android, non servono competenze di programmazione)

Giornata 7 (Marzo 23): introduzione al public speaking e social networking

Giornata 8 (Aprile 23): presentazione, davanti ad una giuria, dei 10 migliori progetti

Giornata 9 (Maggio 23): premiazione dei 3 migliori progetti e party

Nota: fra la giornata 6 e la 8, i team svilupperanno autonomamente un loro progetto di App Green, e invieranno ad una giuria l'applicativo ed un video di spiegazione come da istruzioni che riceveranno. Tutti i progetti saranno valutati, ma solo i primi 10 verranno presentati in pubblico.

Nota: Non sono necessarie competenze pregresse di programmazione. Le ragazze lavoreranno in team di 4-6. E' necessario che siano munite di uno smartphone o tablet Android o IOS, e, per il lavoro da svolgere in remoto, almeno una o due componenti del team abbiano un computer.

Inoltre si comunica che la Regione Lazio e LazioInnova hanno deciso di mettere in palio un contributo di 10.000 euro per i due team che si classificheranno primi. Il premio potrà essere impiegato per finalizzare una vera e propria Esperienza Tech, una study visit in un importante hub dell'innovazione europeo oppure potrà essere corrisposto un bonus in denaro.

Le studentesse interessate a partecipare al progetto dovranno far pervenire alla prof.ssa Benedetti (dianabenedetti@liceoseneca.it) una mail con la propria candidatura, nella quale dovranno essere indicati nome, cognome, classe frequentata, indirizzo di posta elettronica e una breve motivazione della loro scelta, entro venerdì 14 ottobre 2022.

Il Dirigente scolastico
prof.ssa Loredana Carloni

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
dell'art.3, comma 2, del D.Lgs. n. 39/1993